

Liège: 40 millions investis dans la rénovation de bâtiments publics

LIEGE 24/11 (BELGA) = Encourager la rénovation énergétique des bâtiments publics tout en favorisant la création d'emplois en province de Liège, telle est l'ambition de RenoWatt, nouvelle structure lancée lundi par le GRE (groupe de redéploiement économique de Liège). À terme, plus de 40 millions d'euros seront investis.

RenoWatt se définit comme un guichet unique accompagnant les pouvoirs publics désireux de rénover leurs bâtiments. Sa création est née d'un constat: en province de Liège, il faudrait 10 milliards d'euros pour rendre l'ensemble du parc immobilier moins énergivore, ce qui mobiliserait 4.000 emplois.

Le GRE-Liège a donc eu l'idée de fonder cette structure, qui aura essentiellement trois missions. Premièrement, mettre en place des contrats de performance énergétique (CPE) entre pouvoirs publics et sociétés privées. Celles-ci s'engagent à faire diminuer la facture d'énergie et procèdent à des travaux et à la maintenance. Elles seront rémunérées en tout ou en partie grâce aux économies réalisées. Si l'objectif annoncé n'est pas atteint, les entreprises devront payer une pénalité.

Deuxième mission: constituer des lots de bâtiments à rénover de tailles et de propriétaires différents, pour permettre aux communes plus petites d'avoir accès aux CPE.

Enfin, ce guichet mettra en place une centrale de marché, qui simplifiera et accélérera les procédures de marchés publics.

Le GRE a investi 200.000 euros dans ce projet et a levé 2 millions d'euros auprès des autorités européennes. Ces montants serviront à financer des études préalables qui devront nécessairement être suivies de chantiers. "40 millions d'euros devront être investis en travaux.

Les contrats devront être signés pour le 28 février 2017", précise Erika Honnay, directrice du projet.

Huit villes et communes (Liège, Verviers, Seraing, Herstal, Beyne-Heusay, Oupeye, Bassenge et Herve), la province et Liege Airport sont

BELGA CP 24 nov 2014

associées à l'initiative. DCL/
./.